

魔方陣

プレイヤー数 3 ～ 6 人

ゲーム時間 10 ～ 15 分

イントロダクション

みんなで協力して魔方陣を完成させて魔界の生き物を召喚し、世界を征服しよう！

コンポーネント

トランプ 1 セット

セットアップ

トランプはジョーカーを除いてシャッフルし、4 枚取り除き、残りをプレイヤーに配りきります。

プレイヤーは配られたカードを 3 枚表にして残りは自分の山札にしておきます。

ルール（だいたいです）

① スタートプレイヤーは相談して決め、そのプレイヤーから表のカード 1 枚を 5 芒星を作るように配置していきます(上から二番目の図参照。最終形です)

配置のルールとして、まず最初に真ん中に 5 枚、五角形になるように並べます。

その同じスートで降順か昇順になるように一直線に並べて星形を作っていきます。

② 表のカードを使ったら自分の山札から 1 枚表にし、常に 3 枚表になっている状態にします。

③ 出したいカード、もしくは出せるカードが何もないければ、表の 3 枚をトラッシュして山札から新たに 3 枚引き直し、必ず何か出します。出せば左隣の人にターンが移行します。

④ 以上を繰り返してターンを進めていきます。山札がなくなり、出したいカード、出せるカードがなくなったら、ゲームから脱落。

⑤ 魔方陣を完成させたら勝利！

召喚獣レベル

全員生還！ ドラゴン召喚！

1 人脱落 ゴーレム召喚！

2 人脱落 ゴブリン召喚！

3 人脱落 魔界草召喚！

失敗

Title: Magic circle

Number of the player: 3 - 6

Play time: 10 - 15 minute

Introduction

Make a magic circle together to summon monster for world domination!

Component

1 deck trump except joker

Set up

Shuffle the card, remove the 4 cards from the top and give the remaining cards to players.

Each player makes his/her stock using the given card.

Reveals 3 cards from the top of the stock to make a "field".

Rules

1. Choose the start player by way of discussion. The start player put one of cards from the field to shape a five-rayed star, as shown in the second figure.

- Rules of arrangement

The first 5 cards must be put at the center of the magic circle, so as to shape the circle. After that, put the card in line next to one of previously arranged cards, using the same suit ascending order or descending order, so as to shape the five-rayed star.

2. After put one of his/her card, draw a card from the top of the stock and reveal it so that each player has 3 cards as the field at all time. Then, next player put the card in the same way.
3. If you don't want to put a card, discard the field and draw 3 cards from the top of the stock to make a new field. Then, put a card in accordance with "Rules of arrangement".
4. When the stock empties and the player cannot put the card, that player drops out from the game.
5. When the magic circle is completed, a monster is summoned and players win!

The summoned monster is...

All players are alive -> Dragon

One drop out -> Golem

Two drop outs -> Goblin

Three drop outs -> Devil's plant

Four or more drop outs -> failure...